

Gamen – Zeitverschwendung oder... !?

www.gameinfo.info
facebook -> Gameinfo

gameinfo

Februar 2014

Gameinfo

- * Was ist Gameinfo?
- * Was sind unsere Kompetenzen?

Aktuelle Zahlen

- * Das Durchschnittsalter der Spielenden liegt bei 30-32 Jahren. (Microsoft Schweiz 2010)
- * 68% der befragten spielen regelmässig Videogames (JAMES-Studie 2012)
- * Täglich 48 Minuten/Wochenende, in den Ferien fast zwei Stunden (JAMES-Studie 2012)
- * 70% der Gamer geben an, Videogames gespielt zu haben für die sie eigentlich zu jung waren (JAMES-Studie 2012)

Spielen im Allgemeinen - Faszination & Motivation

- * Entwicklungspsychologisch: Raumaneignung und Identitätsbildung
- * Interaktivität (vs. Buch/Film)
- * Social networking
- * Unterhaltung, Vergnügen, Ausgleich
- * Stressabbau
- * Wettkampfcharakter, Kick, Adrenalin



Kompetenzen

Die beim Gamen gefördert werden (können)



Grafik: Staudenmann, Hüppi, Betschart



Relevanz für die Jugendarbeit

- * Gemeinsames Spielen sehr positiv
- * Playstation, Computerstationen, Smartphones?
- * Gibt der „Faszination“ für Gewalt einen Raum
- * (Un-)Auffällige Jugendliche
- * Toleranz, aber auch hinschauen
- * Grundsätzliches: Jugendschutz, Interesse zeigen, selber spielen!

Umgang mit digitalen Medien & 10 Goldene Regeln

- * Begleitung ist besser als Verbote
- * TV, PC und Spielkonsole gehören nicht ins Kinderzimmer
- * Bildschirme sind keine Babysitter
- * Kinder brauchen medienkompetente Vorbilder
- * (goldene Regeln) 3-6-9-12
- * ... grundsätzliches zu digitale Medien

(Goldene Regeln, ZHAW und J&M.ch, 2013)

Aktuell: GTA5



Diskussion

- * Wie relevant ist das Thema in eurem Berufsalltag?
- * Was sind eure Erfahrungen mit Games / spielenden Jugendlichen?
- * Soll/kann „Gamen“ in der Jugendarbeit Platz haben? Wie?
- * Was hättet ihr noch gerne? Handlungsbedarf, Infos etc.

Wie und Wo kann ich mich informieren?

Web

- * **GameInfo** - www.gameinfo.info & Facebook
- * **DOJ-Blog neue Medien** - www.medienblog.doj.ch
- * www.spielbar.de & Facebook
- * www.spieleratgeber-nrw.de
- * www.medienpaedagogik-praxis.de
- * www.pcgames.de

Bücher

- * Kinder- und Jugendarbeit 2.0
- * Medienpädagogik Praxis Handbuch

Fragen?

Gibt es noch Fragen?

Nächste Veranstaltung von Gameinfo:

16. September 2014, 13.30

Im AKI Zürich, in Zusammenarbeit mit dem Fachverband Sucht